



ORGANISMI DI STANDARDIZZAZIONE E PARTECIPAZIONE DELL'UNIONE EUROPEA

Andrea Scotti

Fondazione Rinascimento Digitale

Abstract

Questo intervento tenterà di riassumere almeno tre principali punti relativi allo stato dell'arte delle iniziative di standardizzazione esistenti sul web. Innanzitutto verrà presentata una lista di paesi divisa tra chi, all'interno dell'unione europea, partecipa attivamente a queste iniziative approvate dal W3C e chi più passivamente invece usa ed applica gli standard consigliati. Sulla base di queste premesse verrà poi mostrata l'importanza ed il possibile impatto sulla diffusione degli standard se i paesi europei partecipassero alla loro definizione ed anche alla strutturazione delle loro cosiddette metodologie di specificazione.

Inoltre si cercherà di mostrare come per riuscire ad avere una partecipazione diffusa siano necessari nuovi profili professionali che possono essere garantiti solo da un serio cambiamento di alcuni curriculum accademici. Infine verrà mostrato come in quest'ambito vi sia un non piccolo divario, anche all'interno della EU, tra la posizione del mondo anglofono ed il resto dei paesi continentali relativamente agli investimenti e la progettazione dello sviluppo futuro della produzione e comunicazione culturale sul web.